

MODULE : Formation de formateurs

<b>Programme de formation</b> <b>La Formation par le Jeu : une méthode pédagogique interactive</b>
---

**Public** : auto-entrepreneurs, formateurs occasionnels amenés à organiser des sessions de formation à titre personnel ou professionnel, responsables d'équipes ou de structure amenés à former leurs équipes, tous secteurs.

**Capacité** : 15 stagiaires

**Durée** : 7h

**Pré-requis** : avoir déjà organisé des temps de formations, ou avoir participé à la formation « Etre formateur : les bases »

**Formateur** : ludothécaire et responsable de pôle formation

**Introduction :**

Les jeux de formation permettent de créer une dynamique de groupe favorable aux interactions, et aux conditions d'une bonne transmission, ils captent l'attention de tous les stagiaires et améliorent la mémorisation et l'intégration des notions et techniques apprises, les jeux de formation permettent aussi d'analyser les apprentissages comme outil de feed-back.

Utiliser la formation par le jeu c'est augmenter de 40 à 70 % l'efficacité de sa formation.

**Objectifs :**

- > Découvrir le travail collaboratif et la formation par le jeu
- > Optimiser la qualité de transmission et l'efficacité d'un temps de travail par le biais du jeu
- > Se constituer sa trousse à outils

**Programme de la formation :**

1. Découvrir l'univers « sérieux » du jeu
2. Utiliser le jeu en formation pour améliorer la concentration, la mise en pratique, la motivation, la mémorisation, le partage d'expériences, la prise de recul et l'analyse, les apprentissages, le mélange des générations
3. Se constituer une trousse à outils jeux : les jeux de communication / les jeux-cadres / les jeux thématiques

**Moyens pédagogiques et techniques :**

- > Apports théoriques,
- > Pratique de travail par le jeu, ateliers de mise en situation
- > Temps d'échanges inter-stagiaires